

ARTAGANOVŮ PROKLÉTÍ



Postavy a jejich herci:

Artagan – temný rytíř – Tomáš (1. Role)

Danan – Bílý rytíř – Dan

Faólan- čaroděj – Honza Hercik

Královna Ceana – Romča S.

Král Bran – Honza Stránský

Stráž (rytíř) – Tomáš (2. Role), Lukáš Jurek, Pepíno, Jirka Holas, Miloš.

Adriana – Tomášova družka – Zdenča

Keltská bohyně Brianag - ???

Pobočník krále a královny: Kdo bude volný a bude chtít. ☺



Divadlo 1. Sobota večer (první den) - Útok Artagana

Herci: Artagan, Danan, Temní rytíři

Probouzení a znovuzrození táborového ducha u ohně, rituální pití posvátného nápoje, složení přísahy.... Tomáš bude přítomen, ale v průběhu obřadu se ztratí (promění se).

Najednou se objeví **Artagan**, který obřad přeruší, vybere 8 kluků, které prokleje a nazve svými temnými rytíři. Bude se chtít vrhnout na všechny a všechny pobít, v tom ale povstane Danan, řekne, že ho nenechá pobít nevinné a bude ostatní bránit, strhne se velký souboj, který končí tím, že Danan je sražen k zemi, Artagan jej ale nezabije, jen pronese, že se ještě setkají a odejde.

Prokletí: Já Artagan, samotným d'áblem prokletý, proklínám Vaše duše, proklínám Vaše srdce ke kruté službě, pro mne, pro vládce temnoty. Vždy, když zaslechnete mého poručení, jako smyslů zbaveni vykonáte, co Vám přikáží! Sloužit mi budete až do věčnosti. Vaše mysl necht' zahálí se černou oponou, Vaše vzpomínky ať v tu chvíli zmizí, černý trn se vám do srdce zarazí. Mne podlehnete a už nikdy nevzdechnete.

Neděle: Název, vlajka, hymna.....erb.. batika triček, volný program, kolo, výlet po okolí.

Divadlo 2. Pondělí - Mapa a čaroděj

Herci: Stráže 2x nejlépe ti, co v noci hlídali, Faólan

Stráže přinesou králi tajný spis, který tu nechal poutník a kterým se vyplatil u stráží. (ten tudy v noci prošel a chtěla jej zatknout hlídka.) Ve spisu stojí, že kdysi dávno byla v těchto končinách obrovitá mapa celého kraje a že ji lze najít. Také v něm ale stojí, že tu žije starý čaroděj **Faólan**, který je už opravdu hodně starý, ale stále žije díky nápoji mládí (ten však neprozradí). Možná by ale prozradil a věděl, kdo byla ta osoba ze včera a co nám hrozí a co musíme udělat. (DĚTI HLEDAJÍ FAÓLANA, TEN JE NAPŘ. NĚKDE NA LOUCE).

Řekne, že Artaganem se stává vždy nevinný člověk jednou za tisíc let a že je na nás zjistit, kdo z nás to je a jak jej zprostit kletby. Řekne dětem, že Artagana může porazit jen Bílý rytíř se svou armádou a že Bílý rytíř je vždy ten, kdo urputně brání lid. Avšak armáda Bílého rytíře musí mít zbraně.

Hra: Cílem je, aby děti prokázaly Faólanovi, že jsou inteligentní, rychlí a snaživí a on jim za to mohl vydat zbraně hodné Bílé armádě. Aby měl Faólan jistotu, že zbraně dává do správných rukou.



Paměťový závod:

Pravidla hry: Vytyčíme trať. Po trati pro jistotu rozmístíme pár vedoucích nebo instruktorů, aby děti směřovaly správným směrem. Po trati je rozmístěn určitý počet cedulek s cizími slovy nebo lépe řečeno se slovy pocházejících z jiného jazyka než češtiny a slovenštiny.

Úkolem hráčů je projít nebo proběhnout trať v co nejkratším čase a zapamatovat si co nejvíce těchto

slov. Na pořadí se netrvá. Hráči nesmí mít u sebe žádnou tužku ani papír, ten vyfasují až v cíli, kde se budou snažit vzpomenout si na co nejvíce slov a zapsat je. Potom papír odevzdají organizátorovi hry.

Hlavním kritériem pro určení pořadí je počet zapsaných slov, v případě rovnosti rozhoduje čas. U této hry se baví i vedoucí, kteří se někdy nestačí divit, co hráč dokáže ze slova, které nezná a nepoužívá, udělat za patvar:-) Proto by bylo dobré nakonec při hodnocení význam slov hráčům vysvětlit. (Pro náš tábor bude možná vhodné udělat tratě dvě, jednu pro starší oddíly a druhou pro mladší).

Divadlo - 3. Úterý Temný dopis

Herci: Královna Ceana a Král Bran, Tomáš a Lukáš (strážní)

Tomáš a Lukáš jako strážní najdou v táboře černou obálku, v níž bude dopis v neznámém jazyce v **tengwaru** psán. Úkolem dětí je získat abecedu tohoto písma, aby mohly rozluštit ono písmo a pochopit, kdo a co jim píše!

ᚥ ᚗᚗᚗ ᚖᚗᚗᚗ
ᚗ ᚖᚗᚗᚗ ᚗᚗᚗ ᚗᚗ ᚥᚥ
ᚗᚗ ᚖᚗᚗᚗᚗᚗ ᚗᚗ ᚗᚗᚗᚗ.
ᚗᚗᚗ ᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗ ᚗᚗᚗ
ᚗᚗᚗᚗᚗ ᚗᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗ
ᚗᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗ ᚗᚗᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗᚗ
ᚗᚗ ᚗᚗᚗ ᚗᚗ ᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗ
ᚗᚗ ᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗᚗ.

Hra – Tajemná zpráva

Na začátku dostanou oddíly popis, kde a co mají najít. Po táboře budou mít schované barevné obálky s klíčem k šifram a na jiném místě budou schovány zprávy v jazyce Tengwar. Úkolem dětí je najít zprávu i šifry a rozluštit.

Hodnotí se čas.

Dopis:

1. Jsem samo prokletí, jsem zrozen peklem.
2. Vždy jsem byl a vždycky tady budu.
3. Nedám se vámi zastavit.
4. Víím, že máte rytíře.
5. Mé jméno je Artagan!

Pro každý oddíl jedna věta.

Výcvik armád v šermu a boji!

Divadlo 4. Středa - Síla Bílého rytíře

Herci: Královna Ceana, Král Bran, pobočník – Pepan, Danan- Bílý rytíř

Král a Královna chtějí pověřit Danana, aby se vydal hledat a bojoval s Antagarem dřív, než se dostane do osady. Danan však nemá síly bojovat se zlem. Kolem prochází Faólan, kterého se král nebo královna zeptá, kde má rytíř získat dostatek sil.

Hra – Získání živé vody

Úkolem je získat co nejvíce vody, kterou musí polít Bílého rytíře, aby získal sílu bojovat s Artaganem.

Provedení: Do jednoho místa se umístí (zakope) velká mísa s vodou = kouzelná studánka, ze které budou oddíly nabírat vodu lžící a přenášet na své stanoviště. Hra bude časově omezena. Děti se nabírání vody střídají. Po uběhnutém limitu se získaná voda v jednotlivých oddílech přeměří. Největší množství vyhrává.

Po zhodnocení hry je nutné dodat Bílému rytíři onu sílu ☺.

Divadlo 5. Čtvrtek - Nezdařená protikletba a černá kniha

Herci: Antagar, Faólan, král s královnou, Tomáš, Danan, Temní rytíři a Bílí rytíři

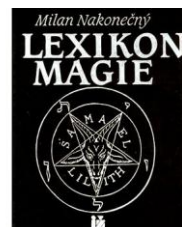
Tomáš se zpovídá králi a musí získat protikletbu od Faólana, která by ho dokázala zbavit prokletí, aby už nebyl Artaganem. Celý tábor pronese protikletbu a doufá, že už se nepromění. Tomáš poodejde (za nějakým výmluvným účelem) a promění se, všichni běží za ním na povel Danana, zaženou Artagana až do jeho úkrytu v lesích, kde Danan všechny zastaví a povolá jen své rytíře. (SOUBOJ DAN X TOMÁŠ a armády. ARTAGAN PROHRÁVÁ A JE ZRANĚN, PRCHÁ). Kletba sice nezabrala, avšak zahnali Artagana až do jeho skrýše, kterou Artagan opouští. Ve skrýši nalézají cár papíru, kde je napsáno, že tajemství nesmrtelnosti Artagana je ukryto v černé knize.

Protikletba: Nevinný at' svobodným se zase stane, prokletí at' z něj spravedlnost strhne. Dobro at' zas zvítězí nad zlem a velkou nesnází.

Bohové at' pomohou mi, prosíme je s pokorou. Kletba at' navždy skončí, před ní at' už se nikdo nekrčí.

Hra: Hledání černé knihy

Po táboře jsou ukryté indicie (pro každý oddíl 10ks). Indicie ukazují a charakterizují jednoho člověka z tábora, kterého tím obviňují z vlastnění knihy. Vyhrává ten oddíl, který nejdříve určí majitele černé knihy bez ohledu na počet indicií, v případě, že nebude mít všechny indicie a určí špatně, hra pro něj končí. Když bude mít oddíl všechny indicie a určí špatně, může se opravit. O dalších umístěních rozhoduje počet indicií, nejvyšší počet indicií je druhé místo atd.



Divadlo 6. Pátek - 1.Viteál

Herci: Danan, strážní – Tomáš, Lukáš, Pepa

Danan říká, že Antagara sice zranil, ale on je přec nesmrtelný a zranění se mu hned uzdraví, je třeba zničit viteál zdraví, aby se Antagar neuzdravil.

Hra: NOČNÍ HRA: V podstatě stezka odvahy. Viteál se zjeví ve středu tábora pouze, když každý projde lesní cestou v určitou hodinu a určitý den a vezme jednu bylinu ponechanou lesní vílou ve středu lesa.

Hodnocení do CTH: všichni prošli, stejný počet otázek.

Divadlo 7. Sobota - Hodování

Herci: Král, Královna

Plni štěstí a klidu, že Artagan byl poražen, uspořádáme hody a slavnosti v našem panství. Armády jsou pověřeny obranou města.

Kinologové

Divadlo 8. Neděle - Bitva

ISAR – napadení města, strážní, Danan, armády a každý schopný boje bojuje s útočníky... Útočníky zajmeme a jako otroci nám zahrají divadlo.

Hra: Nebude hra v rámci CTH, ale nejspíš použijeme některou hru z minulých ročníků, která byla v CTH v minulých letech. Bude pro všechny oddíly, vyplníme čas.

Divadlo 9. Pondělí - Osvobození Temných rytířů

Všichni herci.

Temní rytíři jsou odvedeni a čekají v ústraní.

Zasedání u osadního ohně, řeší se, co budeme dělat dál, jaké podnikneme kroky?

K zasedání je přizván mocný čaroděj Faólan. Děti navrhnou kroky, herci oponují. Nějakou dobu to trvá, až Faólan navrhne vysvobodit temné rytíře z jejich prokletí. Ale jak to udělat? Bílý rytíř navrhne, aby každá družina měla za úkol vysvobodit jednoho z nich. Král s královnou souhlasí. Přizpůsobí se hře.

Hra: Každý oddíl si osvobodí svého černého rytíře, který je v lese připoután ke stromu. Dostat se k němu není ovšem jednoduché. Všichni členové musí zdolat překážky a nástrahy samotného Antagara. (přejít přes lávku, provazový pavouk, ...). Poté osvobodí svého rytíře, který má ovšem poraněné oči a nevidí (šátek). Oddíl jej musí dopravit na svoje stanoviště, kde jej zachrání. Hra končí, až se všichni vrátí na stanoviště.

Hodnocení: Čas, trestné minuty za dotek,...

(ARTAGANŮV DRUHÝ VITEÁL JE OBRANÝ, KDYŽ JEJ POUŽIJE, DANAN NEMŮŽE ZAÚTOČIT)

Divadlo 10. Úterý - Prokletí Adriany

Herci: Artagan, Adriana, Danan, strážní-Lukáš, Pepa

Artagan vtrhne do tábora (třeba do zasedání, je dobré, aby byla zmíněna Adriana, aby děti věděly, že to je Zdenka) a začne zuřit, že jsou jeho rytíři vysvobozeni. Nakonec prokleje Adrianu, která do určité doby zemře, když její kletbu děti nezlomí.

Hra: Cílem hry je sesbírat protikletbu, která Adrianu vysvobodí.

Bude nachystáno několik stanovišť (poznávání zvíře, tangram, otázky na táborové divadlo, ...). Za každé stanoviště, dostanou kousek protikletby. Každý oddíl bude muset získat jednu větu



z protikletby.
Hodnocení: Čas a správnost textu.

Prokletí:
Protikletba: 1. Adriana

Divadlo 11. Středa - Poslední boj?

Herci: Danan, Artagan, Faólan, Král a královna

Zasedání, král a královna navrhnou zaútočit na Artagana, Dan říká, že dokud má Artagan viteál obrany, tak ho nemůže porazit, do toho se přidá Faólan, že už snad má dost sil a tu správnou magii Artaganovi viteál sebrat. Padne rozhodnutí, že Faólan a Danan zaútočí na Artagana. V tu chvíli vtrhne do děje Artagan a odehraje se souboj. Faólan použije kouzlo (efekt) tím Artagan na chvíli zkamení a Faólan mu sebere viteál ochrany. Odehraje se souboj ANTAGAR X DANAN Oba dva končí zranění. Artagan pronáší, že zítra se náš boj rozhodne na půdě nejdražší (Cimburk) a zbraně budou přímo z pekla! (oheň)

Celodenní výlet – divadlo se bude hrát večer

Divadlo 12. Čtvrtek – závěr Oheň, poražený shoří v pekle!

Herci: Artagan, Danan, Keltská bohyně Brianagh, Faólan? Pepa...?

Celé divadlo se odehraje na Cimburku, děti se svými vedoucími přijdou na hrad Cimburk, kde bude nachystaná scéna souboje, kterou akorát dokončí čaroděj Faólan. Dostaví se oba bojovníci se svými zbraněmi. Čaroděj Faólan pronese řeč, kterou boj zahájí (... bojovníci zapaťte své zbraně). Souboj začne. Artagan je poražen a najednou se zjevuje Bohyně Brianagh na kopci na straně blíž hradbě. Jsou na ni upřena všechna světla. (nejlépe auto, halogen....) Pronese závěrečnou řeč.

OLYMPIÁDA

Řeč Faólan:
Řeč Brianagh:

